

Règlements Dek Drummond Junior maj 7 sept 2021

Ensemble de chandails

Chaque équipe a une couleur de chandail différente. Si l'arbitre seulement concidère que les chandails sont trop semblable, un ensemble de dossard vous sera prêté pour la partie.

Pour les remplaçants, veuillez vous présenter au responsable pour obtenir un dossard.

Remplaçants

Aucun joueur non inscrit à la saison active n'est accepté.

Les équipes de vos remplaceants sont prédéterminées

Réseaux sociaux

Des commentaires, des photos ou gestes sur les réseaux sociaux (Facebook, Twitter, Instagram etc.) peuvent être sanctionnés en suspension de partie par la ligue en ce qui concerne les joueurs, arbitres et la ligue, ou tout ce qui pourrait nuire au bon fonctionnement de la ligue.

Règlements de base

Note importante la ligue se réserve le droit de modifier un règlement ou d'en ajouter, dans un but positif à la majorité de la ligue.

La ligue se laisse le droit de reclasser durant la saison les joueurs qui dominent la catégorie en question et il se peut que certaines équipes par rapport à la catégorie doivent se départir de leurs joueurs pour équilibrer les équipes et maximiser le plaisir.

Si un joueur perd une pièce d'équipement durant une séquence de partie, il doit absolument la remettre ou se diriger à son banc pour pouvoir continuer à jouer, sinon une pénalité de 2 minutes pour retarder la partie sera décernée au joueur en question (casque, ganse de casque, espadrille, jambière, gant, mais perte de baton non pénalisé)

Règlements de la ligue

La ligue vise un but récréatif qui sert à des fins de divertissements pour chaque joueur.

La ligue n'est pas responsable en cas de vol pouvant avoir lieu sur le site.

Les enfants sans équipement complet ne sont pas admis sur une surface de DekHockey durant les réchauffements, même si les parents sont présents sur place.

Les enfants ne sont pas admis au banc des pénalités ou au banc des joueurs durant les parties de DekHockey

Les chaussures de pluie marquantes sont interdites sur les surfaces intérieures 5 et 6 (pénalité de 2 minutes et le joueur devra changer ses espadrilles avant un retour au jeu)

Pour les surfaces intérieures 5 et 6, lorsqu'une équipe enverra la balle au plafond, de sa zone défensive sans aucune déviation, un changement de possession au centre.

Buts

Le marqueur peut servir de juge de but en derniers cas, seulement si l'arbitre lui en fait la demande relativement à une décision en cas de doute.

Changement

Le joueur qui effectue un changement doit toucher la partie désignée à cette fin sur la bande avec sa main pour que le joueur de son équipe puisse prendre sa place sur la surface. En cas de défaut, une pénalité mineure de 2 minutes sera imposée à l'équipe fautive pour avoir eu trop de joueurs sur la surface de jeu.

Équipements

Équipements Obligatoires

Baton obligatoire avec restriction

Casque avec grille complète obligatoire

Jambière de DekHockey Obligation

Gant de Hockey ou DekHockey obligatoire

Bâtons

Il est strictement interdit de jouer avec des bâtons modifiés autres que l'originalité du bâton en question, partie de suspension prévue à cet effet (voir la liste des bâtons permis)

AUCUNE PEINTURE QUELCONQUE SONT PERMIS SUR TOUS LES BÂTONS DE DEKHOCKEY
PLASTIQUES, ABS, COMPOSITES. IL EST PERMIS SEULEMENT POUR RÉPARER
LES BOUTS DE BÂTONS ENDOMMAGÉS

Un joueur ne peut jouer si l'arbitre considère que son bâton n'est pas en bon état. Il doit le changer pour participer au jeu. Si un but est compté avec ce bâton et qu'il a été averti avant que le but soit compté, le but sera refusé.

Bâtons admis

Dekadence

DK1, DK11, DK22, DK33, DK44, DK55, DK77, DK88, DK99, DK100,
palette de remplacement Dekadence, manche Dekadence avec palette Dekadence

Mylec

Uniquement les bâtons de plastique avec 5 trous de compagnie,
tous les autres bâtons Mylec ne sont pas permis

D-Gel

Uniquement les bâtons de plastique avec 5 trous de compagnie ainsi que le bâton
D- Gel Deker, 01, 02, 03, 608, 609, 610, 620, 650 tous les autres bâtons D-Gel ne sont pas permis

Legend

Knapper

Jambières

Seules les jambières approuvées par la fédération sont tolérées
(celles du DekHockey : Mylec, D-Gel, Protek, Kosmik, Powertek, Dekadence, Bauer, CCM).
Elles doivent être mises par-dessus les vêtements et non en dessous.

Casques

Le casque est obligatoire sur la surface de jeu, il doit être attaché par une ganse sécuritaire près du menton d'une façon ou le casque est bien fixé en cas de collision (obligatoire).

Une pénalité mineure de deux (2) minutes peut être accordée au joueur fautif.

Le port de la grille complète est obligatoire dans le junior.

Règlements de partie

Mise en jeu

Après un but et au début de chaque période, une mise au jeu sera prise au centre de la surface

Une mise en jeu sera prise à l'arrière du but après que l'arbitre aie sifflé un arrêt du gardien.

À l'arrière du but, le joueur a 5 secondes pour sortir la balle. Sinon, la balle ira au centre à l'autre équipe. Le joueur de l'équipe adverse peut foncer sur le joueur après 3 secondes.

Aucun délai au centre (Le joueur adverse peut foncer immédiatement).

Si la balle sort du jeu par un joueur, la balle sera repris par l'équipe adverse au centre

Passe avec la main

Une passe avec la main est autorisée en zone défensive seulement, la ligne de centre détermine la zone offensive et défensive.

Si une passe avec la main est fait dans la zone offensive, la balle sera mise au jeu par l'équipe adverse au centre de la surface.

Bâton élevé

Une pénalité mineure de 2 minutes sera imposée à tout joueur qui touche à la balle plus haute que la hauteur de ses épaules.

S'il y a but en haut des épaules, le but sera refusé et le joueur fautif aura une pénalité de 2 minutes pour bâton élevé sur la balle.

Coup de bâton

Une pénalité mineure de deux (2) minutes ou, à la discrétion de l'arbitre, une pénalité majeure et une pénalité d'extrême inconduite seront imposées à tout joueur qui donne un coup avec son bâton à un adversaire. (Exception Pré-Novice et Novice)

Un balayage du gardien de but effectué derrière le but pour faire perdre délibérément la balle au joueur adverse sera considéré comme un coup de bâton

Obstruction

Une pénalité mineure de 2 minutes, ou une pénalité majeure pour obstruction sera imposée à tout joueur qui interfère ou empêche la progression d'un adversaire qui n'est pas en possession de la balle, ou s'il empêche un adversaire qui a perdu ou échappé son bâton d'en reprendre possession.

Glissade : Un joueur qui glisse sur la surface de jeu et obstrue ou fait tomber un adversaire de façon volontaire ou pas un 2 minutes ou un 5 minutes de pénalité sera décernée et ce même si le joueur est en possession la balle ou pas. Ce règlement est dans le but de protéger les joueurs et de prévenir les blessures graves.

Obstruction sur le gardien de but

Une pénalité mineure de 2 minutes pour obstruction sera imposée à tout joueur qui commet de l'obstruction ou restreint les mouvements du gardien du but par un contact physique ou non.

Un joueur ne peut rester plus de 3 seconds dans le demi-cercle du gardien de but, à l'expiration des 3 secondes, une pénalité mineure de 2 minutes pour obstruction sera imposée à tout joueur fautif.