

Règlements Tournoi Provincial Hiver 2019 niveau junior

Alignement

Pré-novice / Novice = 4 contre 4

Autres catégories 3 contre 3

Pour chaque partie, un maximum de 10 joueurs et un gardien pourront être en uniforme.

Substitution

Si un de vos joueurs réguliers ne peut pas participer au tournoi, il y a possibilité de le remplacer par un joueur de calibre égal ou inférieur pourvu qu'il ait joué à une partie durant les préliminaires

Déroulement d'une partie

Dernière minute chronométrée pour les quarts/demis/finales

Reprise de jeu après un arrêt du gardien : 3 secondes de protection puis 5 secondes pour sortir du caré en arrière du but (Joueur complet et balle) Sinon balle au centre à l'autre équipe.

Reprise de jeu au centre : Dès coup de sifflet le joueur adverse peut foncer vers le porteur.

Pénalité pendant la dernière minute de jeu = Lancer de pénalité

À la discrétion de l'arbitre, des temps d'arrêts supplémentaire peuvent être donnés aux équipes s'il fait trop chaud.

Préliminaires

Périodes = 12 mins x 2 périodes

aucune fusillade, ni prolongation si égalité

Aucun temps d'arrêt, sauf pour bris d'équipement gardien

Les changements ne sont pas sifflés même pour les Pré-Novice

Mise au jeu après les buts et au début des périodes

Les entraîneurs peuvent embarquer sur la surface pour les Pré-Novice

Période éliminatoire

Quart de final et moins

Périodes = 12 mins x 2 périodes

1 temps d'arrêts disponible

Les changements ne sont pas sifflés même pour les Pré-Novice

Mise au jeu après les buts et au début des périodes

Si égalité, fusillade 3 joueurs, aucune prolongation

Les entraîneurs peuvent embarquer sur la surface pour les Pré-Novice

Demies-Finales

Périodes = 12 mins x 2 périodes

1 temps d'arrêts disponible

Les changements ne sont pas sifflés même pour les Pré-Novice

Si égalité, fusillade 3 joueurs, aucune prolongation

Les changements ne sont pas sifflés même pour les Pré-Novice

Mise au jeu après les buts et au début des périodes

Les entraîneurs peuvent embarquer sur la surface pour les Pré-Novice

Finales

Périodes = 12 mins x 2 périodes

1 temps d'arrêts disponible

Les changements ne sont pas sifflés même pour les Pré-Novice

1 Prolongation 5 minutes pour les finales suivit d'une fusillade
Les changements ne sont pas sifflés même pour les Pré-Novice
Mise au jeu après les buts et au début des périodes
Les entraîneurs peuvent embarquer sur la surface pour les Pré-Novice
<u>Punition</u>
Durée: 1 minute mineur, 3 minutes majeur
Dégagement à l'extérieur de la surface en zone défensive= avoir retardé la partie (Filets protecteurs inclus)
Punition pour baton élevé toucher la balle au dessus des épaules sauf Pré-Novice/ Novice
Pas de punition à l'intérieur si la balle touche au plafond
Pré-novice / Novice--> Punition = Tir de punition
Tous joueurs étant puni pour:
- coup de poing
- Tentative de blessure
- Extrême Inconduite
- ou tout autre geste disgracieux
peuvent se voir être suspendu du tournoi.
<u>Classement et pointage</u>
Système de classement = 2 points pour la victoire,1 point pour une nulle et 0 point pour une défaite
BRIS D'ÉGALITÉ
1- Points
2- Plus de Victoire
3- Moins de défaite
4- Différentiel (Buts pour et buts contre)
5- Plus de Buts pour
6- Moins de but contre
7- Match l'un contre l'autre
8- Flip
<u>Équipements</u>
Tous les bâtons sont permis
Casque avec grille obligatoire
Jambière de hockey
Gant de Hockey ou DekHockey obligatoire